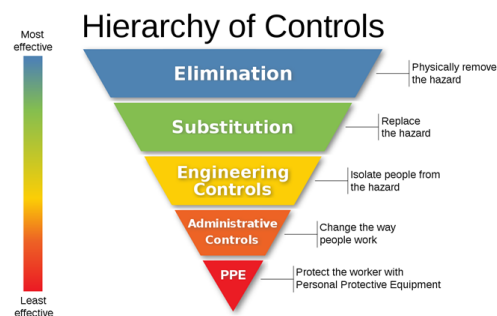


Miksi?

Hallintahierarkia on suositeltava menettelytapa vaarojen käsittelyssä. Hallintahierarkiaa noudattamalla voit luoda turvallisemman työympäristön.

Mitä?

- ✓ Ohjaushierarkiassa tehokkaimmat ohjaustoimenpiteet asetetaan tärkeysjärjestykseen ylimmäksi ja tehottomimmat alimmaksi.
- ✓ Poistaminen: Vaarojen poistaminen kokonaan.
- ✓ Korvaaminen: Vaarallisen aineen tai prosessin korvaaminen vähemmän vaarallisella.
- ✓ Tekninen valvonta: Ihmisten eristäminen vaarasta.
- ✓ Hallinnollinen valvonta: Ihmisten työskentelytapojen muuttaminen (esim. menettelyt, koulutus)
- ✓ Henkilökohtaiset suojavarusteet: henkilökohtaiset suojavarusteet.



Kysymykset

Avoimet kysymykset

- Miten päätät, mitä valvontatoimenpidettä käytät, kun suunnittelet tehtävää?
- Miksi henkilösuojainten käyttöä pidetään vähiten tehokkaana hallintakeinona?
- Mikä tekee poistamisesta tai korvaamisesta vaikeaa joissakin tilanteissa?



Kokemukseen perustuvat kysymykset

- Oletko koskaan nähnyt tehtävää, jossa olisi voitu käyttää tehokkaampaa valvontatoimenpidettä, mutta sitä ei käytetty? Mitä tapahtui?
- Oletko hyväksynyt riskin "normaalina" työssänne? Miksi, ja mikä muutti sen?
- Antaisitko jonkun läheisesi ottaa saman riskin, jonka otat työssäsi?



Mitä sinä tekisit?-kysymyksiä

- Kollega pyytää käyttämään vähemmän haitallista kemikaalia? Miten vastaisit? Millaisesta ohjauksesta tämä on esimerkki?
- Tiimin jäsen jättää huomiotta heikon turvallisuussignaalin, koska "mitään pahaa ei ole vielä tapahtunut" Miten sinun pitäisi vastata?
- Olet tarkistamassa menettelyä, joka perustuu voimakkaasti henkilösuojaimiin. Mitä voitaisiin muuttaa, jotta hierarkiassa päästäisiin eteenpäin?



Parannusehdotukset

- Mitä voimme tehdä estääkseen matalan tason riskien hyväksymisen ajan myötä?
- Miten voimme helpottaa korkeamman tason valvonnan soveltamista päivittäisessä työssämme?
- Millaisilla pienillä muutoksilla tehtävä voitaisiin siirtää henkilökohtaiseen suojaan perustuvasta tehtävästä teknisen tai hallinnollisen valvonnan käyttöön?

