

Varför?

Kontrollhierarkin är den föredragna sekvensen för att hantera faror. Genom att följa kontrollhierarkin kan du skapa en säkrare arbetsmiljö.

Vad?

- ✓ I kontrollhierarkin prioriteras de mest effektiva kontrollåtgärderna högst upp och de minst effektiva längst ned.
- ✓ Eliminering: Att ta bort faran helt och hållet.
- ✓ Ersättning: Ersätta ett farligt ämne eller en farlig process med ett mindre farligt ämne eller en mindre farlig process.
- ✓ Tekniska kontroller: Isolera människor från faran.
- ✓ Administrativa kontroller: Förändring av arbetssättet (t.ex. rutiner, utbildning).
- ✓ PPE: Personlig skyddsutrustning.



Frågor

Öppna frågor

- Hur bestämmer du vilken kontrollåtgärd du ska använda när du planerar en arbetsuppgift?
- Varför anses personlig skyddsutrustning vara den minst effektiva kontrollåtgärden?
- Vad gör det svårt att eliminera eller ersätta personlig skyddsutrustning i vissa situationer?



Erfarenhetsbaserade frågor

- Har du någonsin sett en uppgift där en mer effektiv kontrollåtgärd kunde ha använts men inte gjorde det? Vad var det som hände?
- Har du accepterat en risk som "normal" i ditt arbete? Varför, och vad förändrade det?
- Skulle du låta någon i din närhet ta samma risk som du tar på jobbet?



Vad skulle du göra?-frågor

- En kollega ber om att få använda en mindre skadlig kemikalie? Hur skulle du reagera? Vilken typ av kontroll är detta ett exempel på?
- En medarbetare ignorerar en svag säkerhetssignal eftersom "inget dåligt har hänt ännu". Hur ska du svara på det?
- Du granskar en procedur som i hög grad bygger på personlig skyddsutrustning. Vad kan ändras för att flytta upp i hierarkin?



Hitta förbättringsförslagen-frågor

- Vad kan vi göra för att förhindra att risker på låg nivå blir accepterade med tiden?
- Hur kan vi göra det enklare att tillämpa kontroller på högre nivå i vårt dagliga arbete?
- Vilka små förändringar kan få en arbetsuppgift att gå från att förlita sig på personlig skyddsutrustning till att använda tekniska eller administrativa kontroller?

